

Приложение №6
к положению
о городской воспитательной акции
«Семья и город. Растем вместе!»

Положение
о проведении семейного патриотического квеста «Зарница»

1. Общие положения

В целях создания условий для военно-патриотического воспитания детей и молодежи и повышения статуса семейного воспитания в рамках проекта «Играй! Дерзай! Твори! Побеждай!» (патриотическое направление, личностное развитие) городской воспитательной акции «Семья и город. Растем вместе!» департамент образования администрации города Липецка и ДДТ «Городской» им. С.А. Шмакова проводят семейный патриотический квест «Зарница» (далее – Квест).

2. Задачи Квеста

Основные задачи Квеста:

- совершенствование и повышение эффективности системы патриотического воспитания подрастающего поколения;
- приобщение семей к коллективным формам организации активного отдыха;
- пропаганда и популяризация здорового образа жизни и укрепление семейных взаимоотношений;
- воспитание у детей чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- формирование устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны;

3. Участники Квеста

Квест проводится среди команд, сформированных на базе образовательных учреждений (далее – ОУ) города Липецка. В состав команды входит 10 человек - учащиеся 3-4 классов (3 девочки, 4 мальчика) и родители (3 человека). К участию в Квесте допускаются обучающиеся, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях, при наличии медицинской справки установленного образца.

4. Содержание и порядок проведения Квеста

Квест включает в себя познавательные, военизированные, спортивные состязания на открытой местности. Игра проводится в 2 этапа.

1 этап - подготовительный (школьный) включает в себя формирование команд путем организации и проведения отборочных соревнований в форме спортивных, интеллектуальных конкурсов и викторин, разработки командами названия, логотипа, флага, экипировки, решения организационных вопросов на базе ОУ.

24 января 2019 года на сайте Дома творчества «Городской» им. С.А.Шмакова с 11.00 до 12.00 будет размещено отборочное задание, которое нужно будет выполнить командам в строго отведенное время.

25 января 2019 года ответ вместе с заявкой на участие (приложение к положению) в городском этапе игры необходимо отправить на электронный адрес почты Дома творчества «Городской» им. С.А.Шмакова: gdy_lipetsk@mail.ru.

В городском этапе игры участвуют только те команды, которые правильно выполнили задание и прислали заявку в срок до 25 января 2019 года.

2 этап - городской, состоится 5 февраля 2019 года.

Команды, прошедшие на городской этап, проходят полосу препятствий по маршрутному листу, получая за каждую пройденную станцию часть эмблемы своей команды, которую в финале нужно собрать в целую эмблему.

Местность прохождения игры делится на два равных сектора с одинаковым набором состязаний. Команды-участницы делятся пополам и проходят Квест только по своему сектору. Все команды сходятся на финиш в одной точке.

Каждая команда несет свой флаг, который укрепляет на финальной точке Квеста. Победителем Квеста становится команда, пришедшая к финишу первой.

Прохождение команды от одного состязания к другому происходит различным образом: на лыжах, на санках, по-пластунски, бегом, с песней.

Перечень состязаний:

- состязание «Меткий стрелок» (участники команды пытаются попасть снежками в движущуюся по определенному участку мишень).

- состязание «Прохождение минного поля» (команда преодолевает ровный участок местности, стараясь не наступить на «мины». У девяти членов команды завязаны глаза, десятый участник командами прокладывает путь остальным).

- состязание «Переправа» (входящие в состав команды дети по очереди проходят по натянутому между двух деревьев канату, взрослые осуществляют страховку).

- состязание «Помощь раненому» (оказание первой доврачебной помощи пострадавшему – одному из членов команды: взрослые укладывают пострадавшего на носилки и транспортируют на точку следующего состязания).

- состязание «Полоса препятствий» (команды выходят к финальной точке Квеста: челночный бег, бег в мешках, прыжки «по кочкам» с одной ноги на другую и др.).

5. Критерии оценки

- оригинальность атрибутики команды;
- скорость;

- точность выполнения заданий;
- сообразительность;
- способность работать в команде

6. Жюри

В состав жюри войдут представители департамента образования, учителя физической культуры ОУ, представители департамента по физической культуре и спорту, ПАО НЛМК, члены общественных организаций (по согласованию).

7. Подведение итогов

Победителями и призерами Квеста становятся команды, показавшие лучшие результаты. Все участники Квеста награждаются дипломами (грамотами) департамента образования.

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в содержание состязаний.

Приложение к положению

Заявка

на участие в семейном патриотическом Квесте «Зарница»

1.	Образовательное учреждение	
2.	Название команды	
3.	Фамилия, имя, отчество руководителя команды	
4.	Контактный телефон и e-mail	
5.	Фамилия, имя, отчество участников	Возраст, класс
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
	8.	
	9.	
	10.	

Руководитель ОУ _____ / _____

8. Участники Квеста

Квест проводится среди команд, сформированных на базе образовательных учреждений (далее – ОУ) города Липецка. В состав команды входит 10 человек - учащиеся 3-4 классов (3 девочки, 4 мальчика) и родители (3 человека). К участию в Квесте допускаются обучающиеся, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях, при наличии медицинской справки установленного образца.

9. Содержание и порядок проведения Квеста

Квест включает в себя познавательные, военизированные, спортивные состязания на открытой местности. Игра проводится в 2 этапа.

1 этап - подготовительный (школьный) включает в себя формирование команд путем организации и проведения отборочных соревнований в форме спортивных, интеллектуальных конкурсов и викторин, разработки командами названия, логотипа, флага, экипировки, решения организационных вопросов на базе ОУ.

В начале февраля 2019 года на сайте Дома творчества «Городской» им. С.А.Шмакова будет размещено отборочное задание, которое нужно будет выполнить командам в строго отведенное время.

Для выполнения задания участникам будут отведены одни сутки. Ответ вместе с заявкой на участие (приложение к положению) в городском этапе игры необходимо отправить на электронный адрес почты Дома творчества «Городской» им. С.А.Шмакова: gdy_lipetsk@mail.ru.

В городском этапе игры участвуют только те команды, которые правильно выполнили задание и прислали заявку в срок.

2 этап - городской, состоится во второй половине февраля 2019 года.

Команды, прошедшие на городской этап, проходят полосу препятствий по маршрутному листу, получая за каждую пройденную станцию часть эмблемы своей команды, которую в финале нужно собрать в целую эмблему.

Местность прохождения игры делится на два равных сектора с одинаковым набором состязаний. Команды-участницы делятся пополам и проходят Квест только по своему сектору. Все команды сходятся на финиш в одной точке.

Каждая команда несет свой флаг, который укрепляет на финальной точке Квеста. Победителем Квеста становится команда, пришедшая к финишу первой.

Прохождение команды от одного состязания к другому происходит различным образом: на лыжах, на санках, по-пластунски, бегом, с песней.

Перечень состязаний:

- состязание «Меткий стрелок» (участники команды пытаются попасть снежками в движущуюся по определенному участку мишень).

- состязание «Прохождение минного поля» (команда преодолевает ровный участок местности, стараясь не наступить на «мины». У девяти членов команды завязаны глаза, десятый участник командами прокладывает путь остальным).

- состязание «Переправа» (входящие в состав команды дети по очереди проходят по натянутому между двух деревьев канату, взрослые осуществляют страховку).

- состязание «Помощь раненому» (оказание первой доврачебной помощи пострадавшему – одному из членов команды: взрослые укладывают пострадавшего на носилки и транспортируют на точку следующего состязания).

- состязание «Полоса препятствий» (команды выходят к финальной точке Квеста: челночный бег, бег в мешках, прыжки «по кочкам» с одной ноги на другую и др.).

10.Критерии оценки

- оригинальность атрибутики команды;
- скорость;
- точность выполнения заданий;
- сообразительность;
- способность работать в команде

11.Жюри

В состав жюри войдут представители департамента образования, учителя физической культуры ОУ, представители департамента по физической культуре и спорту, ПАО НЛМК, члены общественных организаций (по согласованию).

12.Подведение итогов

Победителями и призерами Квеста становятся команды, показавшие лучшие результаты. Все участники Квеста награждаются дипломами (грамотами) департамента образования.

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в содержание состязаний.

Приложение к положению

Заявка
на участие в семейном патриотическом Квесте «Зарница»

1.	Образовательное учреждение	
2.	Название команды	
3.	Фамилия, имя, отчество руководителя команды	
4.	Контактный телефон и e-mail	
5.	Фамилия, имя, отчество участников	Возраст, класс
	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
	8.	
	9.	
	10.	

Руководитель ОУ _____ / _____